

# SUPER BLOCKS

GIKER

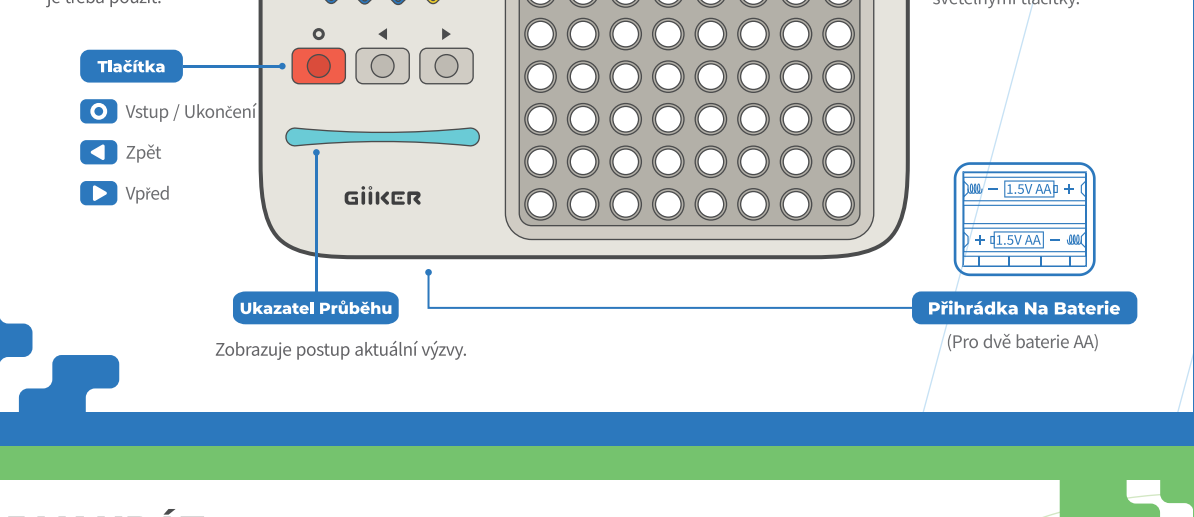


## Uživatelská Příručka

Přečtěte si tento návod pečlivě před použitím a uschovejte jej pro budoucí použití.

## O APLIKACI SUPER BLOCKS

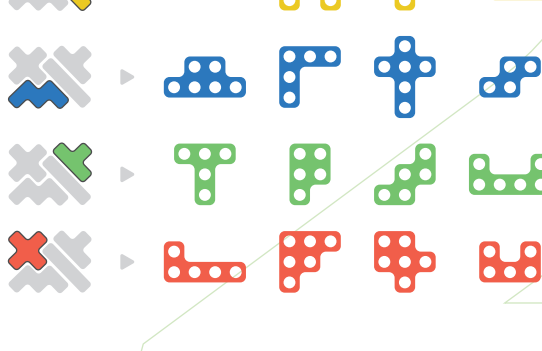
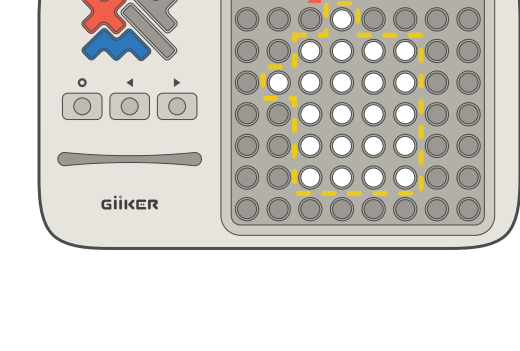
Super Blocks je přenosná herní konzole pro zcela novou logickou hru. Cílem je vyplnit světelnou plochu označenou barvou nebo barvami dílků. Objevíte více než 1000 úrovní ve výzvěmém režimu a náhodných výzvách a užijte si hru se zvukovými a světelnými efekty jako nikdy předtím!



## JAK HRÁT

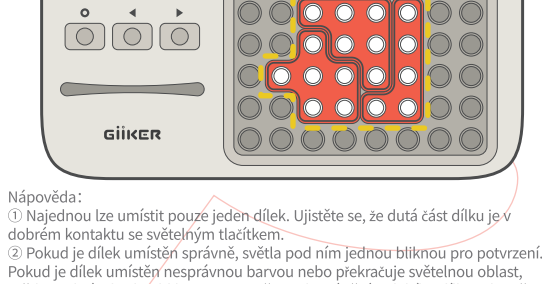
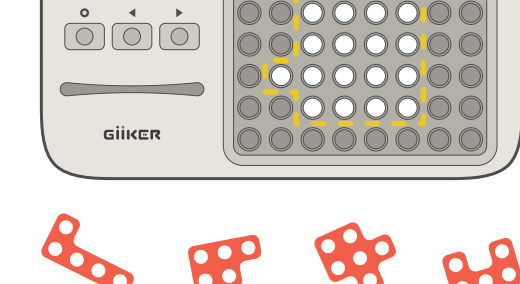
**Cíl**  
Cílem je vyplnit světelnou plochu označenou barvou nebo barvami dílků.

**Dílek**  
Existuje 16 různých tvarů dílků ve 4 různých barvách. Pro každou výzvu smíte použít POUZE dílky s označenými barvami.



## RYCHLÝ START VE 3 KROCÍCH!

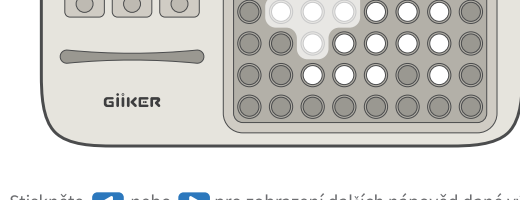
- 01** Nainstalujte baterie, dlouhým stisknutím tlačítka zapnete zařízení, krátkým stisknutím nebo vyberte výzvu.
- 02** Sledujte výzvu (světelnou oblast) a označené barvy.
- 03** Vyplňte světelnou plochu dílky JEDEN PO DRUHÉM!



Nápověda:  
① Najednou lze umístit pouze jeden dílek. Ujistěte se, že dutá část dílku je v dobrém kontaktu se světelným tlačítkem.  
② Pokud je dílek umístěn správně, světla pod ním jednou bliknou pro potvrzení. Pokud je dílek umístěn nesprávně barvou nebo překrývá světelnou oblast, světla pod ním budou blikat nepřetržitě. Před umístěním dalšího dílku odstraňte nesprávný dílek.  
③ Po úspěšném dokončení celé světelné oblasti / výzvy trikrát blikne. Vytčistěte zónu hlavolamu pro další výzvu.  
④ Před zapnutím nebo výběrem výzvy vycistěte zónu hlavolamu, jinak bude zóna hlavolamu blikat jako upozornění na nutnost vyčištění.

## REŽIM UČENÍ

Chcete nápovědu? Dvakrát krátce stiskněte tlačítko pro vstup do režimu učení. Zvýrazněná světla představují nápovědu řešení.



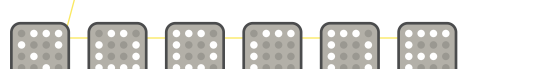
Stiskněte nebo pro zobrazení dalších nápověd dané výzvy. Dvakrát krátce stiskněte tlačítko pro ukončení režimu učení.

## ČASOVĚ OMEZENÁ VÝZVA

Časově omezená výzva se objeví při změně obtížnosti nebo označených barev. Uživatel musí dokončit výzvu před dokončením ukazatele průběhu.



Vyčistěte zónu hlavolamu a krátce stiskněte tlačítko pro restartování výzvy. Po dokončení výzvy vyčistěte zónu hlavolamu pro kontrolu skóre. S, A, B, C, D představují různé úrovně úspěchu, E představuje neúspěch.



## POUŽITÍ TLAČÍTEK

|  |                             |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
|--|-----------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|  | <b>Zapnutí / Vypnutí</b>    | Dlouhým stisknutím tlačítka  zapnete nebo vypnete zařízení. Zařízení se automaticky vypne po 10 minutách nečinnosti.                                                                                                                                                                                            |
|  | <b>Výběr Výzvy</b>          | Krátce stiskněte  nebo  pro výběr zpět / vpřed. Dlouhým stisknutím  nebo  se rychle posunete zpět / vpřed. Dlouhým současným stisknutím  a  uložíte aktuální výzvu. Dlouhým současným stisknutím  a  se rychle přesunete na výzvu č. 1. Dlouhým současným stisknutím  a  se rychle přesunete na uloženou výzvu. |
|  | <b>Režim Učení</b>          | Pro zvolenou výzvu dvakrát krátce stiskněte tlačítko  pro vstup do režimu učení. Krátce stiskněte  nebo  pro zobrazení dalších nápověd. Dvakrát krátce stiskněte  pro ukončení režimu učení.                                                                                                                    |
|  | <b>Časově Omezená Výzva</b> | Během výzvy krátce stiskněte tlačítko  pro restartování výzvy.                                                                                                                                                                                                                                                  |
|  | <b>Nastavení Ztlumění</b>   | Krátce současně stiskněte  a  pro zapnutí nebo vypnutí zvuku.                                                                                                                                                                                                                                                   |

## ČASTO KLADENÉ OTÁZKY

- Q1 Proč v zóně hlavolamu běhají světla?**  
Zóna hlavolamu ještě nebyla vyčištěna, odstraňte prosím všechny dílky.
- Q2 Proč zóna hlavolamu bliká po vložení dílku?**  
Je pravděpodobné, že byl dílek vložen nesprávně, například špatnou barvou, mimo světelnou oblast nebo bylo vloženo více dílků současně. Nejprve odstraňte chybné dílky. Poté vložte správný dílek správnou barvou a položte jej rovně do světelné oblasti.
- Q3 Proč nejsou po dokončení výzvy žádné úspěšné indikace?**  
Je možné, že některé dílky nebyly správně umístěny. Odstraňte všechny dílky a vložte je znovu. Nebo vyčistěte zónu hlavolamu a krátce stiskněte nebo pro přechod na jinou výzvu.
- Q4 Proč se po vložení dílku nerozsvítí potvrzení?**  
Je pravděpodobné, že dílek není správně umístěn. Zkuste jej znovu vložit. Pokud je umístěn správně, světla pod ním jednou bliknou jako potvrzení.

## Super Blocks APP

Vyhledejte aplikaci Super Blocks v App Store nebo Google Play, nebo naskenujte QR kód pro stažení aplikace do svého mobilního telefonu.



## SPECIFIKACE

|                 |             |              |         |
|-----------------|-------------|--------------|---------|
| <b>Název</b>    | SUPERBLOCKS | <b>Model</b> | JKJM001 |
| <b>Materiál</b> | ABS         | <b>Věk</b>   | 6+      |

## POZNÁMKY

- Nepoužívejte výrobek nesprávným způsobem: neházejte s ním, nenechte jej spadnout, nepropichujte jej, nekopejte do něj ani na něj silně netlačte. Mohlo by dojít k poškození výrobku.
- Výrobek není vodě odolný. Neponořujte jej do vody a nevystavujte jej déle než 30 minut.
- Nepokládávejte výrobek do blízkosti zdrojů tepla. Používejte a skladujte jej při teplotě mezi 0 °C a 40 °C.
- Únik kyseliny z baterie může způsobit zranění nebo poškození zařízení Super Blocks. V případě úniku důkladně omyjte zasaženou pokožku a oděv. Zabraňte kontaktu s očima a ústy. Vytékající baterie mohou vydávat praskavé zvuky. Aby nedošlo k úniku baterie: Nemíchejte různé značky baterií. Nemíchejte různé typy baterií (alkalické, standardní uhlíko-zinkové nebo dobíjecí Ni-Cd). Nenechávejte použité baterie v zařízení Super Blocks. Nenechávejte baterie v zařízení při dlouhodobém nepoužívání. Nevkládejte baterie obráceně. Ujistěte se, že póly (+) a (-) směřují správným směrem. Nevhazujte baterie do ohně. 5. Napájecí svorky nesmí být zkratovány. 6. Nevhodné pro děti mladší 3 let. Malé části. Nebezpečí udušení. 7. Pokud zařízení nepoužíváte, vyjměte dílky ze zóny hlavolamu.

## OMEZENÁ ZÁRUKA

GIKER zaručuje, že veškeré hardwarové produkty GIKER („Produkt“) budou po dobu 1 roku od data nákupu („Záruční doba“) bez vad materiálu a zpracování. Pokud se během Záruční doby při běžném a zamýšleném používání objeví vada, kontaktujte autorizovaného prodejce GIKER ve vaší zemi. Autorizovaný prodejce GIKER podle vlastního uvážení a v souladu s platnými zákony Produkt opraví nebo vymění za nový či repasovaný. Tato záruka platí pouze pro původního maloobchodního kupujícího a je podmíněna předložením účtenky nebo dokladu o nákupu. GIKER nezaručuje, že provoz Produktu bude nepřerušovaný nebo bezchybný. Tato záruka se nevztahuje na: a) Produkty zakoupené od neautorizovaných prodejců; b) Vady spotřebních částí, jako jsou samolepky nebo ochranné povlaky, které se časem opotřebují; c) Vady způsobené nesprávným používáním, nedodržením pokynů, neoprávněnou opravou; d) Vady způsobené nehodami, zanedbáním, požárem, vodou, bleskem nebo jinými přírodními vlivy; e) Běžné opotřebení nebo jiné příčiny mimo přiměřenou kontrolu společnosti GIKER.

TATO ZÁRUKA VÁM POSKYTUJE KONKRÉTNÍ ZÁKONNÁ PRÁVA A MŮŽETE MÍT I DALŠÍ PRÁVA, KTERÁ SE LÍŠÍ PODLE STÁTU (NEBO ZEMĚ ČI PROVINCE). POKUD TO ZÁKON NEPOVOLUJE, GIKER NEVYLUCUJE, NEOMEZUJE ANI NEPOZASTAVUJE DALŠÍ PRÁVA, KTERÁ MŮŽETE MÍT. PRO ÚPLNÉ POROZUMĚNÍ SVÝM PRÁVOM BÝSTE MĚLI NAHLÉDNOUT DO ZÁKONŮ VAŠÍ ZEMĚ, PROVINCE NEBO STÁTU.

## INFORMACE O LIKVIDACI V EVROPSKÉ UNII

Výše uvedený symbol znamená, že podle místních zákonů a předpisů musí být váš produkt likvidován odděleně od domovního odpadu. Jakmile produkt dosáhne konce své životnosti, odneste jej na sběrné místo určené místními úřady. Některá sběrná místa přijímají produkty zdarma. Oddělený sběr a recyklace produktu při jeho likvidaci pomáhá šetřit přírodní zdroje a zajišťuje, že je recyklován způsobem, který chrání lidské zdraví a životní prostředí. Tyto pokyny si uschovejte pro budoucí použití, protože obsahují důležité informace.

## PROHLÁŠENÍ FCC

Toto zařízení bylo testováno a splňuje limity pro digitální zařízení třídy B podle části 15 pravidel FCC. Tyto limity jsou navrženy tak, aby poskytovaly přiměřenou ochranu proti škodlivému rušení v obytných instalacích. Toto zařízení generuje, používá a může vyzařovat vysokofrekvenční energii a pokud není instalováno a používáno podle pokynů, může způsobovat škodlivé rušení rádiové komunikace. Neexistuje však žádná záruka, že k rušení nedojde v konkrétní instalaci. Pokud toto zařízení způsobuje škodlivé rušení příjmu rádia nebo televize, což lze zjistit vypnutím a zapnutím zařízení, doporučuje se uživateli pokusit se rušení odstranit jedním nebo více z následujících opatření:

- Přesměrujte nebo přemístěte přijímací anténu.
- Zvětšete vzdálenost mezi zařízením a přijímačem.
- Připojte zařízení do zásuvky na jiném elektrickém okruhu, než ke kterému je připojen váš počítač.
- Obrat se na prodejce nebo zkušeného technika rádia/TV.



Toto zařízení splňuje část 15 pravidel FCC. Provoz podléhá následujícím dvěma podmínkám:

- (1) Toto zařízení nesmí způsobovat škodlivé rušení a (2) Toto zařízení musí přijmout jakékoli přijaté rušení, včetně rušení, které může způsobit nežádoucí provoz.

Změny nebo úpravy, které nejsou výslovně schváleny stranou odpovědnou za shodu, mohou zrušit oprávnění uživatele k provozu zařízení.

## PROHLÁŠENÍ O SHODĚ

Společnost GIKER Technology Co., Ltd. prohlašuje, že tento výrobek je v souladu s příslušnými požadavky směrnice 2009/48/ES a směrnice 2011/65/EU. Toto prohlášení o shodě je zveřejněno na našich webových stránkách [www.giiker.com/pages/compliance](http://www.giiker.com/pages/compliance)

## PROHLÁŠENÍ

APPLE A LOGO APPLE JSOU OCHRANNÉ ZNÁMKY SPOLEČNOSTI APPLE INC., REGISTROVANÉ V USA A DALŠÍCH ZEMÍCH. APP STORE JE SERVISNÍ ZNÁMKOU SPOLEČNOSTI APPLE INC. GOOGLE PLAY JE OCHRANNÁ ZNÁMKOU SPOLEČNOSTI GOOGLE INC. GIKER A LOGO GIKER JSOU REGISTROVANÉ OCHRANNÉ ZNÁMKY SPOLEČNOSTI GIKER LIMITED. VŠECHNY OSTATNÍ OCHRANNÉ ZNÁMKY UVEDENÉ V TOMTO MANUÁLU JSOU MAJETKEM JEJICH PŘÍSLUŠNÝCH VLASTNÍKŮ.

Importer Information:  
Company Name: Hanlun Material and Logistics B.V.  
Address: Cort van der Lindenstraat 7,  
2288 EV in Rijswijk, the Netherlands  
VAT Number: NL85267537B01  
Email: info@hanlun-bv.com - www.hanlun-bv.com

Manufacturer: FS GIKER Technology Co., Ltd.  
Website: [www.giiker.com](http://www.giiker.com) Email: support@giiker.com  
Made in China

V1.1  
This content is subject to change without prior notice.